

AQUA-WORLD

海美物語



MASUDAYA

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

▲ 注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを振損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,695/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80364; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ごあいさつ

このたびは【AQUA-WORLD／海美物語】うみものがたりをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。まことにご使用いただく前まへに必ず本説明書ほんせつめいしょをよくお読みください。よまた、あわせてセガサターン本体の取扱説明書とりあつかいせつめいしょを読むことをおすすめします。

目次

魚紹介	4
各部の名称と基本操作	8
はじめかた	9
MAIN MENU	9
DATA FISH	10
MERMAID	11
ELECTRIC BLUE	13
OPTION	15

対応機種：セガサターン

製品構成：CD-ROM×1枚 取扱説明書×1冊 ユーザー登録ハガキ×1枚

A long time ago people said that man was born from
the sea.

I don't know if anyone recalls the pretty blue of the
sea or the whisper of its waves that is so soothing to
the mind.

I want to feel like the fish who can swim around in
the vast ocean to the depths of their heart's content.

魚紹介



魚の種類

学名

科名

水深

全長

分布

マダライルカ

Stenella attenuata

マイルカ科

210 cm

世界中の温帯・熱帯海域



シイラ

Coryphaena hippurus

シイラ科

5 m

80 ~ 180 cm

世界中の温帯・熱帯海域



オニイトマキエイ・マンタ

Manta birostris

イトマキエイ科

10 m

240 cm

世界中の熱帯・亜熱帯海域



メガネモチノウオ・

ナボレオンフィッシュ

Cheilinus undulatus

ベラ科

10 ~ 25 m

100 ~ 200 cm

太平洋・紅海など



マンボウ

Mola mola

マンボウ科

25 m

100 ~ 300 cm

世界中の暖海



ハリセンボン

Diodon holocanthus

ハリセンボン科

15 m

20 ~ 30 cm

世界中の暖海



ハタタテハゼ

Nemateleotris magnifica

ハゼ科

15 m

6 cm

西太平洋



クロガシラカレイ

Limanda schrenki

カレイ科

10 m

40 cm

北日本



サラサハタ

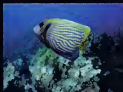
Cromileptes altivelis

ハタ科

7~15 m

50 cm

インド洋・西太平洋



タテジマキンチャクダイ

Pomacanthus imperator

キンチャクダイ科

10~15 m

25~40 cm

太平洋・インド洋



ハナミノカサゴ

Pterois volitans

フサカサゴ科

15 m

25~30 cm

インド洋・西太平洋



ベニイザリウオ

Antennarius nummifer

イザリウオ科

7 m

8 cm

南日本（琉球諸島以外）



モンガラカワハギ

Balistoides conspicillum

モンガラカワハギ科

10 m

35 cm

インド洋・パラオなど



チョウチョウコショウダイ (幼魚)

Plectorhynchus chaetodontoides
イサキ科

10 m

12 cm

太平洋・インド洋など



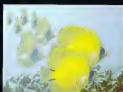
カクレクマノミ

Amphiprion ocellaris
スズメダイ科

10～15 m

7 cm

西太平洋



ゴールデンバタフライフィッシュ

Chaetodon semilarvatus
チョウチョウオ科

10 m

20 cm

紅海など



トゲチョウチョウオ

Chaetodon auriga
チョウチョウオ科

10～15 m

18 cm

太平洋・インド洋など



ハタタテダイ

Heniochus acuminatus
チョウチョウオ科

10～15 m

18 cm

太平洋・インド洋など



ホホジロザメ

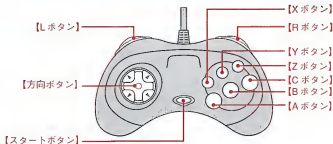
Carcharodon carcharias
ネズミザメ科

10～15 m

330～500 cm

世界中の温帯熱帯

めいしょう きはんそうさほう コントロールパッドのボタンの名称と基本操作法



[A ボタン]

SELECT: メニュー画面^{がめん}における選択項目^{せんたくこうもく}の決定^{けつてい}を行います。

SKIP: ムービー再生中^{まいていちゅう}など、次の画面^{つぎのがめん}に移りたいときに使用^{しよう}します。

加 速: 押すたびに魚が加速^{かそく}します。(ゲーム時)
捕 食: 餌^えを食べるときに使用^{しよう}します。(ゲーム時)

[B ボタン]

SELECT: DATA FISH におけるムービーの選択決定^{せんたくけつてい}に使用^{しよう}します。

CLEAR: メニュー画面^{がめん}において各項目^{かくこうもく}の選択^{せんたく}を解除^{かいじょ}する場合^{ばあい}に使用^{しよう}します。

[C ボタン]

CANCEL: 各イベント^{かくいふんと}の解除^{かいじょ}、前画面^{ぜんがめん}やメニュー画面^{めいんよくがめん}に戻^{もど}りたい場合^{ばあい}に使用^{しよう}します。

【方向ボタン】

選 択: メニュー画面^{がめん}において各項目^{かくこうもく}や、魚^{うし}の選択^{せんたく}をおこないます。

方向操作^{ほうこうさくしやう}: 魚^{うし}の上下移動^{じやうふういどう}や、左右移動^{しやうぶいどう}に使用^{しよう}します。(ゲーム時)

【L・R ボタン】

A ボタンと使用^{しよう}することにより、魚^{うし}の左右移動^{しやうぶいどう}を行います。(トップビュー画面12ページ)

【X・Y・Z ボタン】

使用^{しよう}しません。



はじめかた

コントローラパッドが本体に接続されていることを確認して、テレビの電源をいれ、ビデオ入力モードに切り替えます。オープンボタンを押してCDドアを開け、ラベル面を上にしてCDをセットしCDドアを閉めます。パワーボタンを押すと自動的にオープニングが開始されます。オープニング中、Aボタンを押すとメインメニュー画面へ移ります。



MAIN MENU (メインメニュー)

プレイしたいモードを方向ボタンで選択してAボタンを押します。

- DATA FISH (10ページ参照)
- MERMAID (11ページ参照)
- ELECTRIC BLUE (13ページ参照)
- OPTION (15ページ参照)

30秒間操作をしない場合、自動的にデモ画面が開始されます。デモ画面はA・B・Cボタンで解除でき、メインメニュー画面へ戻ります。

なお、MAIN MENU画面の時Cボタンを押すとスタッフロール(クレジット)を見ることが出来ます。





DATA FISH (データ フィッシュ)

各魚の写真とデータで構成されたスライドショー、魚たちが360度の回転をするCGムービーの2項目が収録されています。

● Menu (メニュー)

左右2画面構成で、Lボタンで左画面、Rボタンで右画面を表示することができます。方向ボタンで表示させたい魚を選択、Aボタンでスライドショー、BボタンでCGムービーの再生へ移行します。画面上のALLボタンを選択した場合は全19種類の魚が続けて表示され、Aボタンで次の魚へとスキップします。



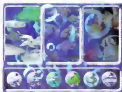
● Slide Show (スライドショー)

魚のデータ1枚と写真5枚の構成になっており、Aボタンで次の写真呼び出します。(ALLボタンの場合は自動的に表示されていきます)



360° Movie (ムービー)

再生中にBボタンを押すともう1度続けて魚を回転させることができます。



MERMAID (マーメイド)

この好みの環境や好きな魚を設定して自分だけの海を作り上げることができます。

群がるほかの魚たちよりも先に、じょうずに魚を操作して餌を食べます。操作をしない場合でも魚は自動的に泳ぎ出しますので、鑑賞画面として楽しむこともできます。餌を食べて満腹になったら海中遊泳の始まりです。(Cグループには海中遊泳がありません)



● Menu (メニュー)

- (1) 方向ボタンとAボタンで、3種類の中から魚のグループを選択します。

〈Aグループ〉マダライルカ・シイラ・マンタ・マンボウ・ナポレオンフィッシュ・ホホジロザメ

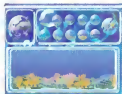
〈Bグループ〉ハリセンボン・クロガシラカレイ・サラサハタ・タテジマキンチャクダイ・ハナミノカサゴ・モンガラカワハギ・チョウチョウコシヨウダイ

〈Cグループ〉ハタタテハゼ・ベニイザリウオ・カクレクマノミ・ゴールデンバタフライフィッシュ・ハタタテダイ・トゲチョウチョウウオ

- (2) グループ内より操作する魚を選択します。

- (3) 一緒に泳がせる魚を同グループ内より最大15匹まで選択します。設定完了の場合は画面上のOKボタンを選択します。

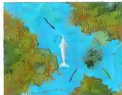
- (4) 環境となる背景を選択します。





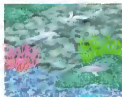
●餌

設定した魚たちが気ままに泳いでいます。一定時間で落ちてくる餌をほかの魚よりも先に食べます。方向ボタンで魚を操作、Aボタンで餌を食べる状態となります。A・Bグループは5個、Cグループは15個食べると次の画面へ移行します。



●入口

横穴へ続く入口が海底に一定時間表示されます。魚を操作して入口へと進めます。入口は8個あり、それぞれが横穴への入口です。方向ボタンで魚を操作、Aボタンで前進します。またL+Aボタンで左移動、R+Aボタンで右移動することもできます。



●横穴

向かってくる魚を方向ボタンで避けながら進んでいきます。魚にぶつかると入口の画面へと戻されてしまいます。ゲームクリアすると次からその入口は表示されなくなります。



ELECTRIC BLUE (エレクトリック ブルー)

全編・全種類・全場面100%のCGによる映像です。全19種類の実写で得られない不思議な世界を好みの順番で再生することができます。

● Menu (メニュー)

画面上のPLAY表示を方向ボタンとAボタンで選択、ムービーの再生が始まります。

☐ NORMAL (ノーマル) 設定

基本の状態(無設定/点滅項目なし)の再生です。PROGRAM (プログラム) などの設定後も画面上のCLEAR (クリア) を選択すると、この状態に戻ります。

☐ PROGRAM (プログラム) 設定

PROGRAMを選択するとボタンが点滅し、上部の魚表示に方向ボタンの操作が移行します。再生したい順番にAボタンで選択していきます。確認・訂正は設定中に方向ボタンを下へ押し続け、確認用の画面を表示させ、削除したい魚をBボタンで取り消すことができます。設定終了はOKボタンを選択します。

☐ RANDOM (ランダム) 設定

RANDOMを選択するとボタンが点滅し、再生の順番を並べ替えていきます。

☐ REPEAT (リピート) 設定

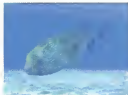
REPEATはON/OFFの選択になります。ONの場合、ボタンが点滅し、ムービーを繰り返し再生をします。



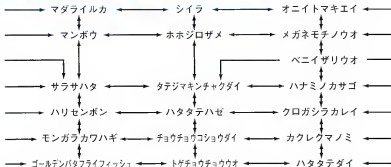
● Movie (ムービー)

Normal 設定での再生中、方向ボタンによりムービーをスキップすることができます。

REPEAT 設定での再生終了はCボタンを使って解除してください。



環境構成／方向ボタン操作





OPTION (オプション)

メインメニューで現われるデモ画面を選択して表示させることができます。(株) 増田屋コーポレーション AQUA-WORLD の世界をCGによって再現した映像です。オリジナルの動きに近いNORMAL、キスを繰り返すKISS、実物の魚たちのように泳ぐREALの各モードと背景A・Bの組み合わせでオリジナルにはないコミカルな映像を楽しんでください。

-
- ・記載されている製品名および社名は、各社の商標および登録商標です。
 - ・あなたが録音、録画したものは個人として楽しむほかは、著作権上、権利者に無断で使用できません。

- ・商品に関するお問い合わせは、下記までご連絡ください。

TEL : 03-3861-0152


株式会社増田屋コーポレーション

〒111 東京都台東区蔵前 2-6-4

Special Thanks To MIZUKI Co.,Ltd. DEGITAL WARE Co.

AQUA-WORLD

海美物語

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標  の使用を許諾したものです。

©1996 MASUDAYA / ©1996 MIZUKI
T-30301G Printed in Japan

増田屋コーポレーション